



Scoutsgroep 204^e FOS Open scouting
De Tortels

Techniekengids: Welpen

Wet & belofte

1^{ste} ster

2^{de} ster

Badges



Inhoudstafel

Inhoudstafel	2
Algemeen.....	3
Wet & belofte	4
De wet.....	4
De belofte	4
Het jungleverhaal.....	4
Jungledieren.....	7
1 ^{ste} ster	8
Wet en belofte.....	8
Jungledieren.....	8
Welpengroet	9
Groot gehuil.....	9
Welpenleuze	10
Formaties	10
Nesten.....	10
Scoutshanddruk	11
Uniform	11
2 ^{de} ster.....	12
Wet & belofte, 1 ^{ste} ster.....	12
Natuurregels	12
Scoutswaarden.....	12
Jaarthema.....	12
Kenspreuk.....	12
Knopen	13
Spoortekens	15
Badges	16
Seiner.....	16
Atleet	16
Handig jongen of meisje.....	16
Zwemmer.....	16
Goed speler.....	16
Bijlage I	16
Bijlage II.....	17

Algemeen

Bij de welpen leer je voor het eerst technieken. Deze technieken zijn een aantal vaardigheden die van jou een echte scout gaan maken. Zo zal je verschillende knopen leren maken en alles te weten komen over het jungleverhaal. Bij de welpen kan je volgende zaken afleggen en behalen:

- 1) De wet & belofte is het eerste wat je zal leren. Je zal het jungleverhaal leren kennen en enkele waarden en normen die wij als scout zeer belangrijk vinden.
- 2) De 1^{ste} ster is al een beetje moeilijker. Je zal een aantal nieuwe jungledieren leren. Ook zal je een aantal typische dingen over de scouts leren zoals waarom wij met links een hand geven.
- 3) De 2^{de} ster is het volgende op de lijst. Bereid je maar al voor want je gaat leren knopen.
- 4) Wanneer je de vorige 3 hebt behaald kan je beginnen met badges afleggen. In totaal kan je 5 badges behalen, deze badges dienen om te tonen hoe goed je bent in een bepaald iets (sport, zwemmen, ...).

Elk kamp kan je 1 iets afleggen en zo steeds meer en meer op je uniform hangen. Natuurlijk moet je niet alles alleen leren, de leiding zal op vergaderingen en op kamp alles uitleggen en voortonen. Deze bundel dient om jullie te helpen zodat je thuis ook kan al wat kan oefenen.



Wet & belofte

De wet

Je kan de welpenwet opzeggen.

Als welp speel ik samen met de anderen in de jungle.

Ik luister naar de oude wolven.

Ik ben eerlijk, vriendelijk en ik hou vol.

De belofte

Je kan de welpenbelofte opzeggen.

Akela, graag wil ik welp zijn van onze horde daarom wil ik men best doen om flink mee te spelen met alle welpen en oude wolven.

Het jungleverhaal

Je kan in grote lijnen het jungleverhaal vertellen met de hulp van prenten. Hieronder vind je het verhaal, vooral de onderliggende delen zijn belangrijk. Het verhaal staat in blokjes per dia, deze dia's verwijzen naar de PowerPoint op onze site waarin je alle prenten kan zien.

Dia 1: Je kan de grote lijnen (= onderliggende delen) van het jungleverhaal vertellen met hulp van de platen.

Dia 2: Het is 19uur, een warme avond in de Seeoneeheuvels, als Vader Wolf klaar staat om te vertrekken op jacht. In het wolvenhol valt het maanlicht en plots ziet Vader Wolf hierin een kleine schaduw met een pluimstaart. Het is Tabaqui, de jakhals, het hulpje van Shere Khan. Tabaqui vertelt aan de wolven dat Shere Khan, de tijger, een nieuw jachtgebied heeft. Dit komt omdat hij al de dieren van de mensen aan de Waingungarivier gedood heeft. Jullie moeten weten dat Shere Khan niet op wilde dieren kan jagen omdat hij geboren is met één manke poot. Tabaqui zegt ook dat Shere Khan zijn nieuw jachtgebied deze Seeoneeheuvels is. Vader Wolf wordt heel kwaad, want volgens de wet van de jungle mag je niet zomaar van jachtgebied veranderen. Vader wolf roept naar Tabaqui: "ERUIT, ERUIT!"

Dia 3: "Rustig, rustig!" zegt Tabaqui, "Luister, je hoort Shere Khan al grommen in de verte. Met dit gegrom wil hij de mensen weggagen, maar zo lokt hij hen net in zijn val waardoor hij hen kan doden." Vader Wolf wordt nog kwader, want je mag helemaal niet op mensen jagen, omdat ze dan met wapens terugkomen om de dieren te doden. Het gegrom van Shere Khan wordt steeds luider en luider en plots eindigt het met een gebrul, dat meteen overgaat in gehuil. Oei, wat is er gebeurd?

Dia 4: Shere Khan was in het kampvuur van de mensen gesprongen en heeft zijn poot verbrand. Raksha, de moeder Wolf, was ook komen luisteren naar het gebrul van Shere Khan en ineens zegt ze: "Pas op! Er komt iets de heuvel op! Houd jullie klaar." Ze horen geritsel in de struiken. Vader Wolf stelt zich klaar om op zijn prooi te springen. Maar als hij zijn prooi ziet, bedenkt hij zich. Wat kruipt daar uit de struiken?

Dia 5: Het is een naakt mensenjong dat zomaar in het hol van de wolven kruipt en zich tussen de kleine welpjes legt. Raksha en Vader Wolf kijken elkaar raar aan, zo'n klein mensenjong dat helemaal niet bang is van wolven.

Dia 6: Plots verdwijnt het maanlicht in de opening van het hol opnieuw, het is Shere Khan: "Ik wil het mensenjong, geef het aan mij!". Maar Shere Khan kan niet door de opening van het hol omdat hij te groot is, dus probeert hij met zijn poot het mensenjong te pakken, maar dit lukt niet. Shere Khan brult van woede. Raksha komt tussen en zegt "Het mensenjong is van mij, ik voed het op en later zal hij op jou jagen, Shere Khan! Onthoud mijn woorden en verdwij!" Shere Khan zegt: "We zien wel wat jullie horde ervan vindt dat

jullie een mensjong gaan opvoeden! Smerige dieven” en hij verlaat het hol. Vader Wolf kijkt Raksha aan en zegt dat Shere Khan gelijk heeft, ze moeten het jong tonen aan de horde, dit staat zo in de wolvenwet.

Dia 7: Ze gaan naar de Raadsrots waar Akela en alle wolven zitten. Na een discussie besluiten ze om het mensjong te houden en hem Mowgli te noemen.

Dia 8: Een paar jaar later... Baloe, de bruine beer en Bagheera, de zwarte panter leren Mowgli heel veel. Baloe leert Mowgli de wetten van de jungle, dus wat wel en niet mag in de jungle. Bagheera leert Mowgli jagen, zwemmen, klimmen, rennen...

Dia 9: Het belangrijkste dat Hathi, de olifant, Mowgli leert, zijn de Meesterwoorden van de jungle. Deze beschermen hem tegen alle dieren als hij dit uitspreekt. Dan zeg je in de juiste dierentaal: “Wij zijn van één bloed, jij en ik.” En dan weet het dier dat je hulp nodig hebt.

Dia 10: Maar plots gaat het fout wanneer Mowgli ontvoerd wordt door Bandarlog, een groep apen, toen hij bij Bagheera en Baloe lag te slapen. Bandarlog verplaatst zich door van boom tot boom te springen. Mowgli wil nog snel een boodschap sturen naar Baloe en Bagheera, maar hij ziet hen niet.

Dia 11: Hij kijkt naar boven en hoog aan de blauwe hemel ziet hij Chil, de havik, die rondjes vliegt terwijl ze de jungle in de gaten houdt. Chil ziet dat de apen iets meedragen en hoort plots het Meesterwoord in havikstaal. “Wij zijn van één bloed, jij en ik.”, riep Mowgli, “Let op mijn spoor en vertel aan Baloe en Bagheera waar ik ben.”

Dia 12: Ondertussen zijn Bagheera en Baloe razend van woede en verdriet, want het is hun schuld dat Bandar Log Mowgli konden meenemen. Ineens herinnert Baloe zich dat Hathi zei dat iedereen wel bang is voor iets. “En Bandarlog is bang voor ... Kaa! Kom, Bagheera, we gaan naar Kaa!” Nadat ze Kaa overtuigd hadden mee te gaan om Bandarlog een lesje te leren, hoorden ze plots een stem.

Dia 13: Het was Chil die vertelde dat Bandarlog Mowgli meegenomen hebben tot over de rivier naar Apenstad. Ze bedankten Chil en liepen zo snel als ze konden naar Apenstad.

Dia 14: Baloe was al snel moe en kon niet meer mee, Bagheera en Kaa gingen verder met z'n tweeën.

Dia 15: Als Bagheera en Kaa aankomen in de Apenstad, splitsen ze. Bagheera zou de apen aanvallen langs de waterkant en Kaa langs de helling.

Dia 16: Meer dan honderd apen springen op Bagheera af en beginnen hem te krabben en aan zijn oren te trekken. Terwijl 5 of 6 andere apen Mowgli vastpakken en opsluiten. Daar ziet Mowgli hoe Bagheera vecht tegen wel meer dan honderd apen en Mowgli roept: “Ga naar het water, Bagheera! Rol naar de bron! Zorg dat je bij het water komt, want de apen zijn daar bang van!” Bagheera hoort hem en vecht zich centimeter voor centimeter naar de waterbron.

Dia 17: Terwijl de panter in het water aan het happen is naar adem, ziet hij dat Baloe er ook is aangekomen en die vecht nu tegen al de apen. Bagheera ziet dat Bandarlog met te veel is en dat Baloe hen niet aankan, dus spreekt Bagheera het meesterwoord in slangentaal uit zodat Kaa te hulp kan schieten. Kaa komt razendsnel om Baloe te helpen, hij komt heel stil en zijn eerste klap raakt het midden van de apenmassa rond Baloe. De apen rennen meteen weg en roepen: “Kaa! Het is Kaa! Wegwezen!”

Dia 18: Maar Kaa opent zijn mond en spreekt één lang en sissend woord en de apen blijven doodstil zitten. “Ze zullen niet meer bewegen, voordat ik daarvoor toestemming geef.” zegt Kaa. Bagheera en Baloe bevrijdden Mowgli en gingen weg.

Dia 19, 20 en 21: In de komende dagen heeft Bagheera Mowgli de Rode Bloem laten halen bij de mensen. Dit is een ander woord voor vuur en de jungledieren zijn hier bang voor. Het gaat namelijk niet goed met Akela. Akela is al wat ouder geworden en de wet van de jungle zegt dat als de leider van de horde zijn prooi mist, hij die avond gedood moet worden op de Raadsrots. Dan is het tijd dat iemand anders de horde leidt. En op een dag is het zover, Akela is moe en heeft niet veel kracht meer. Zo weinig krachten dat hij naast zijn prooi springt.

Dia 22: 's Avonds op de Raadsrots vertelt Shere Khan dat ze Akela moeten doden en ... Mowgli moet ook dood. Na een hevige discussie en vele wolven die de kant van Shere Khan kozen draait het uit op een gevecht op leven en dood.

Dia 23: Mowgli neemt zijn stok met vuur en loopt naar Shere Khan. De wolven die dicht bij het vuur komen, beginnen te grommen van de pijn omdat het vuur in hun huid brandt en ze lopen weg.

Dia 24: Dan stond Mowgli oog in oog met Shere Khan, die schrik had van het vuur. Mowgli zei tegen Shere Khan: "Verdwij! Maar onthoud dat als ik de volgende keer als een man naar de Raadsrots kom, ik jouw huid op mijn hoofd zal dragen. Akela is ook vrij om verder te leven zolang hij maar wil, jullie zullen hem niet doden! Verdwij!" Shere Khan liep snel weg. Bagheera, Akela en misschien nog 10 wolven die Mowgli's kant hadden gekozen bleven over. Bagheera zei dat de jungle vanaf te gevaarlijk was voor Mowgli.

Dia 25 en 26: Mowgli nam afscheid van Vader en Raksha en ging voor de zon opkwam naar het mensendorp.

Dia 27: Daar wordt hij opgevoed door de vrouw, Messua. Ze gaf hem drinken en brood. Mowgli had een bed om te slapen in de hut. Maar toen Messua de deur dicht deed, liep Mowgli weg langs het raam, want hij was het niet gewoon om in een hut te slapen. Hij strekte zich uit in het lange droge gras aan de rand van het veld. Plots voelde hij een zacht neus tegen hem.

Dia 28: Het was Grijze Broer, de oudste welp van Raksha. Hij komt vertellen dat Shere Khan weggetrokken was om te jagen. Shere Khan heeft gezworen dat als hij terugkomt, hij Mowgli's botten in de Waingungarivier zal gooien.

Dia 29: Na enkele maanden is Mowgli het leven bij de mensen al meer gewend, hij moet nu elke ochtend de buffels meenemen om hen te laten grazen. Ze vinden het leuk om in de modderpoel te liggen.

Dia 30: Op een dag, als de buffels in de modder lagen, kwam Grijze Broer langs. Hij vertelt Mowgli dat Shere Khan teruggekeerd is om Mowgli te doden, maar Shere Khan vond Mowgli niet, dus is hij terug weg gegaan. Mowgli heeft een plan. Hij zegt dat Grijze Broer op de rots moet blijven zitten een kilometer verderop, zolang Shere Khan weg is, zodat Mowgli hen kan zien als hij uit het dorp komt met de buffels. Als Shere Khan terug is, moeten jullie mij opwachten in de ravijn en niet op de rots. Grijze Broer wist wat hij moest doen en vertrok. Elke dag opnieuw stond Grijze Broer op de rots een kilometer verderop. Maar toen brak de dag aan waarop hij Grijze Broer niet zag. Mowgli leidde de buffels naar de ravijn met de rode bloemen. Grijze Broer stond daar te wachten op Mowgli en had nieuws over Shere Khan. Hij vertelde dat Shere Khan lag te slapen bij de Waingungarivier. Mowgli weet dat de buffels Shere Khan enkel aanvallen als ze hem ruiken, en Shere Khan is wel zo slim geweest om door het water te kruipen zodat ze hem niet kunnen ruiken. "De kudde moet gesplitst worden." Zegt Mowgli. Maar Grijze Broer kan dit niet.

Dia 31: Grijze broer heeft iemand meegenomen die dit wel kan: Akela. Mowgli is blij om Akela te zien en legt het plan uit. Akela verdeelt de kudde in twee groepen.

Dia 32: Mowgli springt op Rama's rug, de grootste buffel en neemt de helft van de kudde mee, klaar om aan te vallen. De andere helft van de kudde loopt tot de andere kant van de Waingungarivier zodat ze Shere Khan kunnen insluiten.

Dia 33: Als ze de helling aflopen, ruiken de buffels Shere Khan. Ze worden woest en lopen op Shere Khan af, hij kan niet meer ontsnappen. Shere Khan wordt vertrappeld door de buffels.

Dia 34 en 35: Mowgli neemt de huid van Shere Khan mee op zijn hoofd en gaat terug naar de jungle met Akela en Grijze Broer. Hij gaat eerst naar het hol van Raksha, de moeder Wolf, zij is heel blij om Mowgli met het vel van Shere Khan te zien. Want zij had Shere Khan gezegd dat Mowgli hem zou doden. “Goed gedaan, broertje!” klinkt het, het is Bagheera.

Dia 36: Samen gaan ze naar de Raadsrots, waar Mowgli de huid van Shere Khan uitspreidt over de steen waarop Akela altijd had gezeten. De horde heeft geen nieuwe leider gekend na Akela en ze willen het mensenjong als hun nieuwe leider. Maar Bagheera gromde dat dit niet kon, want hij was bang dat ze Mowgli iets zouden aandoen. Hij zei: “Jullie worden niets voor niets het vrije volk genoemd, jullie hebben ervoor gevochten en jullie hebben dus ook geen leider.” Mowgli gaat vanaf die dag samen met de 4 welpen jagen in de jungle, maar hij blijft niet voor altijd in de jungle. Dit is een ander verhaal dat jullie niet moeten kennen.

Jungledieren

Je kan zeggen wie deze 5 jungledieren van het jungleverhaal zijn.

- Akela:
Hij is de leider van de horde. (Een horde is een groep welpen/wolven.) Hij zorgt ervoor dat iedereen de regels naleeft. Alle dieren moeten luisteren naar Akela zolang hij de leider is.
- Raksha:
Zij is de moederwolf die Mowgli in haar hol opnam. Ze voedt hem en haar eigen jongen op.
- Bagheera:
De zwarte panter die Mowgli leert jagen, klimmen,... Hij beschermt Mowgli tegen gevaar.
- Baloe:
De slimme bruine beer. Baloe kent alle wetten van de jungle en leert deze aan Mowgli.
- Shere Khan:
De tijger die mankt omdat hij in het vuur sprong. Hij haat mensen en is de grote vijand van Mowgli.



1^{ste} ster

Wet en belofte

Alles wat je hebt geleerd voor je wet & belofte ken je natuurlijk nog altijd. Voor je 1^{ste} ster te behalen zal je natuurlijk wel ook nog wat nieuwe dingen leren.

Jungledieren

Je kent alle jungledieren en je weet wat ze deden.

- Akela
Hij is de leider van de horde. (Een horde is een groep welpen.) Hij zorgt ervoor dat iedereen de regels naleeft. Alle dieren moeten luisteren naar Akela zolang hij de leider is.
- Raksha
Zij is de moederwolf die Mowgli in haar hol opnam. Ze voedt hem en haar eigen jongen op.
- Bagheera
De zwarte panter die Mowgli leert jagen, klimmen,... Hij beschermt Mowgli tegen gevaar.
- Baloe
De slimme bruine beer. Baloe kent alle wetten van de jungle en leert deze aan Mowgli.
- Shere Khan
De tijger die mankt omdat hij in het vuur sprong. Hij haat mensen en is de grote vijand van Mowgli.
- Tabaqui
Dit is de jakhals, de vleier. Hij doet alles zodat Shere Khan hem leuk vindt.



- Kaa
De slang, een python. De enige die het apenvolk schrik kan aanjagen en Mowgli zo bevrijdt.



- Chil
De vogel die alles ziet vanuit de lucht. Chil helpt Mowgli tegen Bandar-Log, door de boodschap te brengen aan Baloe, Bagheera en Kaa.



- Bandar-Log
Het apenvolk, ze hebben geen leider en ook geen wetten. Ze zijn vervelend, lui en brutaal.



- Hathi
Hathi, de olifant, is heel oud en kent alle verhalen die in de jungle gebeurd zijn. Hij leert de meesterwoorden aan Mowgli.
- Mowgli
Mowgli is een mensenzonnetje die in de jungle opgevoed wordt door Raksha, Baloe en Bagheera.



Welpengroet

Je weet wat de welpengroet is en wat de betekenis is van deze groet. Als welp groet je met jouw rechterhand. Je wijs- en middenvinger zijn gestrekt en van elkaar gespreid. Die houdt je tegen je hoofd. Je duim houdt je ringvinger en pink samen, dit betekent dat je steeds de andere welpen zult helpen en beschermen.

De welpengroet betekent:

- de gespitste oren van de wolf, die steeds wil luisteren
- de sterke die de zwakkere beschermt
- de 2 sterren die je kan behalen bij de welpen
- de 2 punten van de belofte
- de 2 open ogen



Groot gehuil

Je weet wat het groot gehuil is, wat we doen, wanneer we het groot gehuil doen en natuurlijk moet je ook het liedje kunnen zingen.

Het groot gehuil houden we telkens in het begin van de vergadering of kampdag, meteen na de U-formatie. Alle welpen gaan zich verbergen in de omgeving van de Raadsrots. De Raadsrots is de plaats waar de (hulp)nestleid(st)er staat. Iedereen is stil en de (hulp)nestleid(st)er zegt namen van welpen die hij/zij ziet tot hij/zij geen enkele welp meer ziet. De (hulp)nestleid(st)er van dienst roept dan “Yalahi” en alle welpen komen uit de jungle aangelopen, terwijl we de kreet “iiii” aanhouden.

We vormen een kring rond de Raadsrots. Wanneer iedereen er is gaan we ‘zitten’ en zingen we het lied “Al de wolven staan klaar”. Wanneer Akela in de kring komt, staan we recht. Akela maakt met de gestrekte arm een cirkel boven de hoofden van de welpen te beginnen met de (hulp)nestleid(st)er van dienst.

Als de arm van Akela een welp bereikt, hurkt deze welp neer, met de handen in welpengroet en de vingertoppen op de grond. Voor de jongens tussen de gespreide knieën (zie afbeelding) en voor de meisjes naast de knieën.

Wanneer iedereen gehurkt zit, zegt de (hulp)nestleid(st)er van dienst “A...” en we zeggen allemaal samen “... KELA, WIJ DOEN ONS BEST”. Akela vraagt “UW BEST?”. We springen allemaal recht met beide handen groetend aan weerszijden van ons hoofd en we antwoorden: “Ja, ons best,” terwijl we de linkerhand neerlaten en dan “... best, ja” de rechterhand naar beneden.



Liedje:

Al de wolven staan klaar om Akela te begroeten, hij (zij) liet ons naar de Rots roepen.
 Al de wolven staan klaar, voor Akela's wolvenraad.
 Rond de Rots hurken we neer en weerklinkt onze kreet, want we zitten gereed.
 Al de wolven staan klaar voor Akela's wolvenraad.

Welpenleuze

Je kent de welpenleuze.
 'Wij doen: ons best!'

Formaties

Je kent de volgende 6 formatie en kan correct gaan staan als iemand van de leiding het handgebaar gebruikt.



Cirkelformatie



Estafetteformatie / nesten



U-formatie



Indiaans gelid / 1 rij



Lijnformatie



Stilte *

De bolletjes in de tekeningen stellen de nestleid(st)ers voor.

*Wanneer de leiding zijn rechtervuist in de lucht steekt dan wil hij/zij dat het stil is. Wanneer dit gebeurt steken ook alle welpen hun rechtervuist in de lucht (gestrekte arm) tot wanneer het stil is en de leiding zijn/haar vuist naar beneden doet.

Nesten

Je weet wat een nest is, waarom we nesten hebben en uit welke personen een nest bestaat. Verder moet je het nestenlied kunnen zingen wanneer de leiding fluit.

De welpen worden verdeeld in enkele groepen. Deze groepen zijn hetzelfde voor het volledige scoutsjaar en worden nesten genoemd. Er is telkens een nestleid(st)er (= NL) en een of meerdere hulpnestleid(st)er(s) (= HNL) per nest. De welpennesten hebben allemaal een eigen kleur met een kreet:

Wit ... Fit!

Groen ... Koen!

Geel ... Veel!

Rood ... Groot!

Blauw ... Trouw!

Zwart ... Hard!

Grijs ... Wijs!

Het kleur wordt geroepen door de NL en de rest van het nest roept het rijmwoord.

Met de nesten willen we proberen het teamwork binnen de welpjes te verbeteren: leren samenwerken in groep, samen leren spelen, op elkaar leren rekenen, enzovoort. In groep leren de welpen heel veel van elkaar. De oudsten (NL en HNL) helpen de jongeren bv. met het uniform, veters strikken,... . Op die manier leren ze hoe het wel moet en kunnen zij later ook voor de jongere welpen zorgen.

Doordat de NL en HNL verantwoordelijkheden krijgen over hun nest, leren ze zelfstandig te zijn en is het de bedoeling dat ze zich verantwoordelijk voelen over alle welpen in hun nest.

Jullie gaan in nesten staan wanneer de leiding jullie vlug wil verzamelen. Dit zullen ze doen met een fluitsignaal. (weetje: welpen = .-- = kort lang lang, dit is ook de letter W in het morse alfabet)

Liedje:

Welk nest zal er het eerst de Raadsrots met zijn leider vervoegen?

Wie heeft het eerst zijn welpen klaar op Akela's geroep?

Broeders, welp en gids, zie dat ge uw oren spitst in de wijde jungle volgt iedere wolf de wet.

Volg haar gelijk Mowgli, zijn plaats is reeds bezet!

Welk nest zal er het eerst de Raadsrots met zijn leider vervoegen?

...

Je blijft dit herhalen tot je nest in orde is en de NL of HNL de kreet geroepen heeft.

Scoutshanddruk

De scoutshanddruk is een hand geven met je linkerhand, maar met het verschil dat je pinken 'verstrengelt' zijn. Deze wordt gebruikt wanneer je de leiders/leidsters groet op het einde van de U-formatie of wanneer je een andere scout ontmoet. Het is een teken van vriendschap en vertrouwen.



Weetje: scouts heeft zijn oorsprong van het leger. Daar liepen mensen met hun wapens rond in hun rechterhand, vandaar de begroeting met linkerhand.

Uniform

Je kan zelf je das oprollen en je eigen uniform in orde brengen. Je weet ook wat de verschillende kentekens op je hemd betekenen.



2^{de} ster

Wet & belofte, 1^{ste} ster

Alles wat je hebt geleerd voor je wet & belofte, 1^{ste} ster moet je natuurlijk nog altijd kennen.

Natuurregels

Binnen onze scouts hebben wij 3 natuurregels. Het is belangrijk om deze goed te volgen zodat we de natuur niet vervuilen of kapot maken. Deze regels moet je in je eigen woorden kunnen zeggen.

- Ik laat geen afval liggen op de grond, daar zijn vuilbakken voor. Als ik afval zie liggen op de grond, ook al is het niet van mij, gooi ik dit in de juiste vuilnisbak.
- Een Tortel laat 2 dingen achter: niets en dankjewel. Dit wil zeggen dat we geen afval achterlaten, maar we de eigenaars wel bedanken dat we het terrein/gebouw mochten gebruiken.
- Ik pluk geen bladeren of bloemen, ik maak geen levende bomen stuk en ik behandel de natuur en dieren met respect en liefde.

Scoutswaarden

Dit zijn 5 waarden (moeilijk woord voor: zaken die belangrijk zijn om een echte scout te kunnen zijn. Als je deze waarden zo goed mogelijk probeert toe te passen dan zullen ze van jou een echte scout maken.) die wij als scout of gids zeer belangrijk vinden. Je moet deze in je eigen woorden kunnen vertellen.

- Ik speel samen met alle welpen en sluit niemand uit.
- Ik luister naar de leiding, maar ook naar de andere welpen.
- Ik ben eerlijk, ook als ik iets gedaan heb dat eigenlijk niet mocht, zeg ik dit tegen de leiding.
- Ik ben vriendelijk tegen de welpenleiding, alle welpen en alle andere Tortelleden, ouders,...
- Ik houd vol, ook als iets minder goed lukt of als ik een spel minder leuk vind, doe ik nog steeds mijn best.

Zowel bij de natuurregels als de scoutswaarden is het belangrijk dat je ze niet alleen kent, maar dat je ze natuurlijk ook toepast.

Jaarthema

Tijdens de U-formatie op het einde van de vergadering zegt de eenheidsleid(st)er die de U-formatie leidt 'Na het jaarthema en het breken van het gelid, mag je de leiding komen groeten'. Dan ga je met je handen op je knieën staan en wacht je tot de eenheidsleid(st)er het jaarthema in gang zet. Dit jaarthema is natuurlijk elk jaar anders.

Kenspreuk

Je kent de kenspreuk van onze scouts: "de Tortels... natuurlijk"

De kenspreuk heeft eigenlijk 2 betekenissen.

1: Natuurlijk zit ik bij de Tortels, naar welke scouts zou ik anders gaan.

2: In natuurlijk zit ook het woord natuur, dit is een kleine woordspeling om te zeggen dat we bij de Tortels zorg dragen voor de natuur.

Knopen

Voor je 2^{de} ster moet je 3 knopen kennen en ook je veters kunnen strikken. Je moet weten hoe je de knopen moet leggen en waarvoor ze dienen.

De achtsteek:

Deze knoop wordt altijd op het einde van een touw gelegd en dient om uitrafeling te voorkomen. (weetje: bij synthetische touwen kan je ook de uiteindes afbranden om uitrafeling te voorkomen).

Tip: De start voor deze knoop zit verborgen in de naam. Om te beginnen maak je namelijk met het uiteinde van het touw een 8.

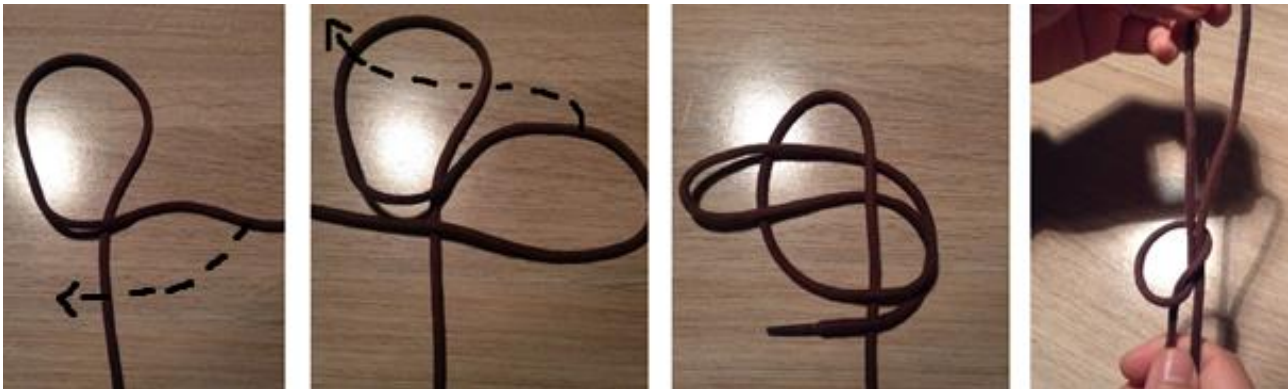


De losse strop:

Deze knoop wordt gebruikt om zware voorwerpen mee te verslepen. Als je de knoop goed legt kan je aan beide uiteinden van het touw trekken en zal de knoop verdwijnen. **LEG DEZE KNOOP NOOIT OM IEMAND ZIJN NEK, OOK NIET ALS GRAP !!!**

De losse strop kan op een aantal manieren gelegd worden, hieronder zie je er 2. Natuurlijk moet je maar een manier kennen, je mag zelf kiezen welke.

Manier 1:



Tip: Zorg ervoor dat je bij het aantrekken zowel de lus als de 2 uiteinden stevig vast hebt, anders valt de knoop uit elkaar.

Manier 2:



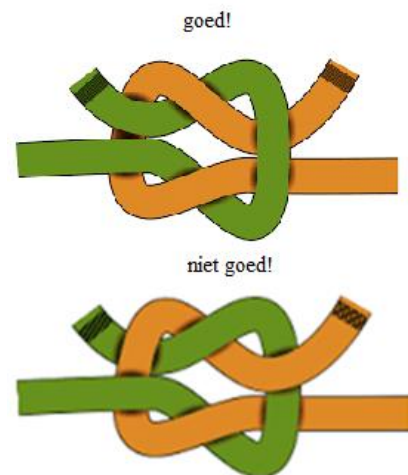
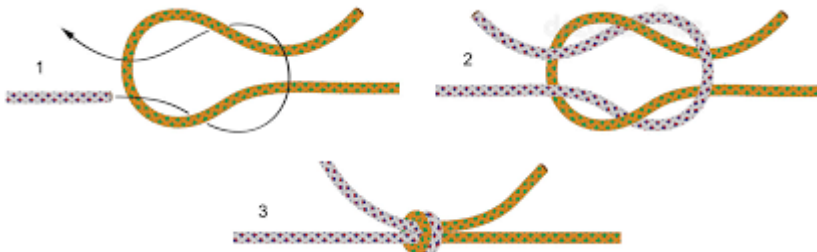
Dit is de simpelste manier, je begint met een gewone knoop te leggen. Dan span je deze knoop aan zodat er nog maar een klein lusje overschiet. Vervolgens steek je het uiteinde door deze lus en span je de knoop verder aan.

De platte knoop:

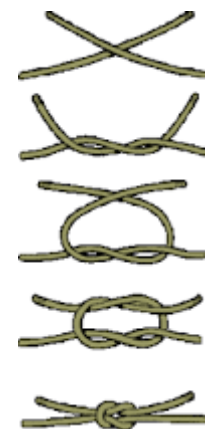
Deze knoop wordt gebruikt voor 2 touwen van dezelfde dikte aan elkaar vast te maken. Het moeilijkste aan deze knoop is ervoor zorgen dat je geen oude vrouwenknoop krijgt (zie foto rechts).

De platte knoop kan je op 2 manieren leggen.

Bij manier 1 maak je een lus en “weef” je het 2^{de} touw erdoor. (foto onder)



Bij manier 2 start je met het maken van een kruis met het rechter touw boven op het linker. Daarna maak je gewoon een simpele knoop. Nu maak je nog eens een kruis, maar deze keer met het linker touw boven op het rechter touw. Van dit kruis maak je net zoals de eerste keer weer een gewone knoop en voilà de platte knoop is af.



Een trucje om te onthouden welk uitende bovenaan moet bij het vormen van de kruisen is: ‘rechts op links, links op rechts’.

Veters strikken:

Voor je 2^{de} ster moet je ook je eigen veters kunnen strikken. Als je dit nog niet kan geen probleem hieronder staat een volledig stappenplan zodat je het meteen kan.



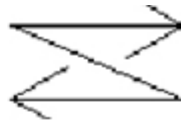
Heb je nog hulp nodig met een van de knopen? Geen probleem vraag het aan de leiding, zij zullen je gerust willen helpen. Is er geen leiding in de buurt, kijk dan eens naar een video op YouTube.

Spoortekens

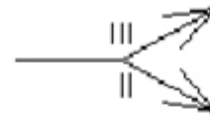
Je kent de volgende spoortekens:



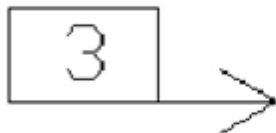
Beginspoor



Dwaalspoor, dit is een foute weg om je in de war te brengen, je moet terugkeren



We splitsen, 3 naar links en 2 naar rechts



3 meter verder zit iets of iemand verborgen



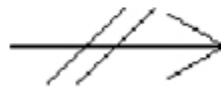
Gevaar



Taboe, je mag hier niet in



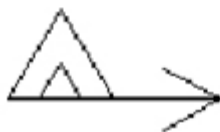
3 meter ver en 2 meter hoog zit iets of iemand verborgen



Hindernis overschrijden, er ligt iets op je weg en je moet er voorbij



Te volgen weg



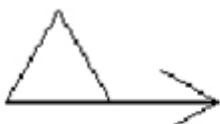
Bewoond kamp, er zijn mensen



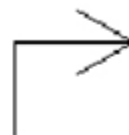
Sla links af



Vijandschap



Onbewoond kamp, er zijn geen mensen



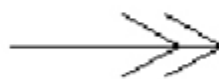
Sla rechts af



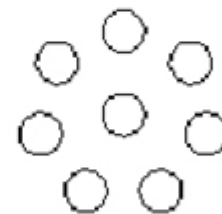
Vriendschap



Drinkbaar water



Pas versnellen



Eindspoor



Ondrinkbaar water



Iets of iemand zit verborgen in een omtrek van 30 meter

Badges

Heb je jouw wet & belofte, 1^{ste} - en 2^{de} ster? Zeer goed nu kan je beginnen met badges te verzamelen. Je kan 1 badge per kamp afleggen en er is de keuze tussen de volgende badges:

Seiner

- Ik kan een uitleg samenvatten (bv. van een spel).
- Ik kan morseschrift ontcijferen (zie bijlage I).
- Ik kan naar iemand bellen met een GSM.
- Ik weet wat en waar ik moet schrijven op een enveloppe (zie bijlage II).

Atleet

- Ik kan 50 meter lopen in 11 seconden.
- Ik kan 1,75 meter verspringen met een aanloop.
- Ik kan 65 centimeter hoog springen over een touw met aanloop, zonder het touw te raken.
- Ik kan een bal vangen.
- Ik kan een kleine bal in een doel van 1 m op 1 m en op een afstand van 8 m gooien met de linker- en rechterhand.
- Ik kan 4 meter over een smalle balk stappen zonder eraf te vallen.
- Ik kan een welp van mijn eigen gewicht dragen over een afstand van 50 meter.

Handig jongen of meisje

- Ik kan de tafels van de welpen en welpenleiding dekken d.w.z. dat de tafel volledig gedekt is: bestek, borden, bekers, eten, drinken,...
- Ik kan de tafels van de welpen en welpenleiding afruimen en afkuisen.
- Ik kan de afwas van de welpentak doen, d.w.z. proper afwassen, goed afdrogen, het materiaal terug op de juiste plaats zetten en het sponsje, vaatdoek en handdoeken te drogen hangen.
- Ik kan materiaal op de juiste plaats zetten.
- Ik kan mijn eigen gerief op orde houden.
- Ik kan een plaats proper vegen.

Zwemmer

- Ik kan 50 meter zwemmen.
- Ik kan 30 seconden watertrappelen met mijn hoofd boven water.
- Ik kan een voorwerp van 2 meter diepte ophalen.

Goed speler

Dit is een speciale badge. Elk kamp worden er door de welpenleiding 1 of 2 welpjes gekozen die extra goed hebben meegespeeld, zeer braaf geweest zijn en niet te veel hebben gezaagd. Deze badge kan aan alle welpjes gegeven worden (als je nog geen wet & belofte, 1^{ste} – of 2^{de} ster hebt kan je dus nog altijd deze badge verdienen).

Bijlage I

Morse is een geheimschrift dat kan gebruikt worden om met elkaar te communiceren. Elke letter, cijfer of leesteken wordt vervangen door puntjes en streepjes. Tussen elke letter staat een spatie en tussen elk woord staat een / elke zin eindigt met een leesteken. Natuurlijk moet je het morsealfabet niet vanbuiten kennen, dat is pas voor veel later. Om een morse bericht te ontcijfer mag je de tabel op de volgende pagina gebruiken.

Letter	Morse	Letter	Morse	Cijfer	Morse	Teken	Morse
A	· - -	N	- - ·	0	- - - - -	.	punt · - - - - -
B	- - · · ·	O	- - - -	1	· - - - -	,	komma - - - · - - -
C	- - · - ·	P	· - - · ·	2	· · - - -	?	vraagteken · · - - - · ·
D	- - · ·	Q	- - - · -	3	· · · - -	-	koppelteken - - · · · -
E	·	R	· - · ·	4	· · · · -	/	breukstreep - - · · - ·
F	· · - - ·	S	· · ·	5	· · · · ·	:	dubbelepunt - - - - · · ·
G	- - - ·	T	-	6	- - · · · ·	'	apostrof · - - - - - ·
H	· · · ·	U	· · -	7	- - - · · ·	-	minteken - - · · · · -
I	· ·	V	· · · -	8	- - - - · ·)	sluithaakje - - · - - - · -
J	· - - - -	W	· - - -	9	- - - - - ·	;	puntkomma - - · - - · -
K	- - · -	X	- - · · -			(haakje openen - - · - - ·
L	· - - · ·	Y	- - · - - -			=	gelijkteken - - · · · -
M	- - -	Z	- - - · ·			@	apenstaartje · - - - - · ·

Hieronder vindt je een kleine oefening zodat je alvast eens kan oefenen, veel succes!

· - - · - · · - · - - · · - - - ! / · · - · - / · · · · · - · · · /
 - · · · - · · · · / - - - · · - · / - - · - - - · - · · /
 - - - - · - - · · · · · · - - - · · · · · · · · - · · · · · - /
 · - - - - - - · · - - · · · · ! / - · · · - / - · - - - - · · /
 · · - · / · · · · - · - · - · · · · - - - - - - - - · · /
 - - - · · / + / · · · · - / - · · · - / · · - - - · - - - -

Oplossing:

Wauw?! Ik heb deze zin goed ontcijferd. Joepie! Nu nog een rekensom: 7 + 4 = 11.

Bijlage II

Hoe post je een brief:

1. Stop je brief in een envelop en schrijf op de voorkant de naam en het adres van de bestemming.
 Bijvoorbeeld:
 Elias Van Spanje
 Beukenlaan 25
 1790 Affligem
2. Plak in de rechterbovenhoek een postzegel. Vraag in het postkantoor of postpunt misschien een 'speciale' postzegel, dat is altijd leuk.
3. Schrijf op de achterkant van de envelop je eigen adres (retouradres). Dat is belangrijk als de brief om een of andere reden wordt teruggestuurd. En zo ben je zeker dat de bestemming jouw adres heeft om je een brief terug te sturen. 7.
4. Post je brief in een rode brievenbus of geef hem af in het postkantoor.